*Historia del Juego*

Introducción:

“El juego transcurre en un futuro en donde la el planeta tierra sufre constantes invasiones por naves extraterrestres.

En el año 21XX, el piloto Jon Starkiller del escuadrón rojo de la nasa debe destruir la mayor cantidad de naves enemigas y sobrevivir el mayor tiempo posible, para esto cuenta con una nave X-wing starfighter una de las naves más rápidas y un potente cañón para disparar.”

Idas y vueltas con respecto a que juego hacer

Al principio del proyecto pensábamos hacer un juego rpg en donde el jugador controlaba a un personaje que se iba moviendo e interactuando con el medio con el fin de cumplir ciertos objetivos, debido a las dificultades de no conocer a fondo el lenguaje python ni la librería pygame a medida que transcurría el tiempo y se acortaban los tiempos fuimos cambiando de idea. Después de algunas reuniones y charlas decidimos hacer un juego más sencillo. A raíz de esto surgió la idea de hacer un juego especie árcade.